



Charlando en el hoyo 19

DRIVER. SALIENDO DE PROBLEMAS Y CONDICIONES DIFÍCILES. Todos los jugadores se meten en problemas en un campo de golf. Pero mientras los amateurs agravan la situación metiéndose en más problemas, un scorer sabe que la regla principal es “si te has metido en problemas sal de ahí”. Se puede perder un golpe o incluso 2, pero hay que tomar decisiones sólidas que minimicen el daño y mantengan la ronda.

Los buenos jugadores hacen malos golpes, pero muy rara vez hacen 2 en fila, y aún más raro es que después de un golpe malo hagan un golpe peor. Los buenos jugadores se toman la medicina y ponen la bola de regreso en juego. Y cuando la situación lo permite con un riesgo calculado, pueden salir de los problemas con un golpe de recuperación que les permite alcanzar el green.

Cuando se está en problemas o en condiciones difíciles los riesgos son más altos porque el desastre está más cerca. Un juego conservador usualmente funcionará mejor cuando se tiene poco margen para el error. En situaciones difíciles es mejor apegarse a lo que se conoce y se sabe hacer bien. Un scorer cuando está en problemas se asegura doblemente de que su próxima decisión pone las probabilidades a su favor.

Un jugador rara vez debería intentar un golpe que no puede lograr al menos tres de cuatro veces. Antes de tomar la decisión el jugador debe saber si es capaz de ello de acuerdo con su habilidad.

Al jugar en condiciones difíciles hay que reconocerlas y entender que el score probablemente será más alto. Esto mantendrá la emoción y la frustración fuera de la toma de decisiones cuando el jugador se encuentre en condiciones difíciles. Jugar un tiro a la vez lo mejor que pueda sin tener en cuenta el score se vuelve aún más vital



Actitud y buen juicio son cruciales para lidiar con problemas, pero para hacer más que sólo chipear la bola de regreso al fairway, el jugador debe tener una buena habilidad para mover la bola. Esto significa que debe saber curvar la bola hacia ambas direcciones, así como golpearla alta y baja. Entre mejor domine estas habilidades tendrá más opciones para salir de los problemas.

PUTTS. EVITAR LOS GRANDES ERRORES. El golf no sólo se trata de hacer buenos golpes, una parte importante de su estrategia es limitar el número y el efecto de los malos golpes. Los grandes errores causan los dobles bogeys o más. Los grandes errores en general son el resultado de la combinación de malos golpes y malas decisiones. Entre los grandes errores encontramos:

- Enviar la bola a OB. Uno de los peores errores porque sumamos 2 golpes y seguimos en el mismo lugar.
- Perder la bola. Esto puede ocurrir en cualquier golpe, pero es más común que ocurra cuando envías la bola al rough alto y a los árboles. Es semejante al OB, porque sumamos 2 golpes y seguimos en el mismo lugar.
- Enviar la bola a las áreas de penalidad. Recibes un golpe de castigo al tomar alivio de ellas.
- La paloma. Consiste en intentar golpear la bola, pero sin lograr hacer contacto con ella. Generalmente ocurre cuando intentas golpes no entrenados.
- Quedar en una situación donde es necesario declarar la bola injugable. Recibes un golpe de penalidad y prácticamente sigues donde mismo.
- Situaciones de reglas donde se procede incorrectamente. Las penalidades generalmente son de 2 golpes, pero en muchas situaciones el jugador es descalificado.
- Los three putts o más. Hacer three putts aniquila un buen score.
- Los golpes heroicos en los que intentas un golpe de bajo porcentaje de éxito.
- Los pésimos golpes alrededor del green.
- Otras áreas relacionadas con los grandes errores son: los bunkers, el rough y los árboles.

Un scorer es un experto en identificar la sensación de peligro y es un modelo en las siguientes conductas:

- Valora los potenciales peligros en orden descendente, de lo más peligroso a lo menos peligroso. Con esa información determina cómo mantenerse lejos de los problemas.
- Identifica los hoyos y situaciones donde con más frecuencia se cometen grandes errores.
- No se avergüenza de ser extra - conservador con tal de evitar los grandes errores.
- Sigue las rutas de rescate del hoyo, aun cuando sea por un camino más largo al hoyo, con tal de evitar los problemas potenciales.
- Sabe negociar o concederse un bogey, especialmente si el hoyo es uno de los más difíciles del campo.
- Controla el daño hecho por los malos golpes.

Veamos otras pautas sobre cómo evitar los grandes errores:

- La clave para scorear del jugador promedio es evitar dobles bogeys o más.
- La manera más fácil de tirar scores más bajos es evitar hacer los grandes errores.
- El golf es un juego de errores, y el ganador es casi siempre quien hace menos malos golpes o aquellos que hacen menos daño.
- Hacer un doble-bogey o más, se hace en un abrir y cerrar de ojos, por ello el jugador debe estar muy despierto para evitarlos.
- El scorer se resiste a los golpes que pueden provocar un gran error y favorece aquellos que mantienen la bola en juego.
- Los porcentajes dictan cuando usar la ruta de rescate.
- No intentes recuperar un golpe fallado golpeando un tiro imposible.

Te invito a aplicar estos conceptos de estrategia, al hacerlo comprobarás por ti mismo que funcionan.

FORE.

Mateo Melgar Ochoa – Profesional de golf

www.handy.golf

www.youtube.com/jugargolf

mateomelgar1969@hotmail.com