



Charlando en el hoyo 19

DRIVER. La mayoría de los clubes de golf realizan torneos en la modalidad A GOGO. El A GOGO “es jugado con equipos de dos, tres o cuatro personas. Cada jugador juega desde el área de salida, se selecciona uno de los tiros y todos los jugadores juegan sus segundos tiros desde ese sitio. Entonces se selecciona uno de los segundos tiros, y todos los jugadores hacen sus terceros tiros desde ese sitio, y así sucesivamente hasta embocar la bola”. En esta modalidad pueden participar hasta 180 jugadores en un turno, por esta razón es la modalidad preferida para los torneos de convivencia, comerciales y altruistas.

Los y las jugadoras que participan en estos torneos desean pasar un tiempo agradable, jugar un campo en buenas condiciones, disfrutar de alimentos y bebidas, recibir premios y regalos, deleitar la pupila viendo modelos (hombres y mujeres) y terminar en menos de 6 horas. Los organizadores desean tener el máximo de participantes, que los jugadores y los patrocinadores queden satisfechos, que no haya quejas, obtener una buena utilidad y que el torneo tenga éxito.



Veamos algunas acciones, conductas y detalles que ayudarán a que los participantes y organizadores disfruten de torneos más agradables y cumplan sus objetivos.

- Inscripción a tiempo y en forma. Los jugadores son responsables de inscribirse a tiempo y hacer el pago correspondiente. El apartar lugares verbalmente, pagar el día del evento, salir a jugar sin haber pagado, no presentarse a jugar, irse sin pagar, etc. son conductas muy arraigadas que ocasionan problemas en la organización del torneo.
- Leer los documentos de la competencia. Cuando estuvimos en la escuela aprendimos que hay que leer las instrucciones antes de contestar el examen. En los torneos de golf, muy pocos jugadores leen la convocatoria, los términos de la competencia, las reglas locales y los avisos a los jugadores; perdiéndose de detalles que pueden beneficiar o afectar su juego.

- Los hándicaps. Los organizadores de los torneos A GOGO, con el objetivo de hacer la competencia más pareja, establecen ciertos límites en cuanto al hándicap mínimo del grupo y al número de jugadores de bajo hándicap por grupo. El grupo al inscribirse debe ser consciente de que al no cumplir con este requisito está descalificado de la competencia. ¿Por qué los organizadores harían una excepción con ellos, si el resto de los grupos están cumpliendo con las condiciones establecidas?

De la mano con esto, están los jugadores que no tiene hándicap y por decreto quieren que se les ponga uno, así mismo los jugadores que no tienen hándicap y dan uno inflado con tal de lograr el hándicap mínimo requerido. Por respeto a los jugadores que si tienen un hándicap los organizadores no permiten que gane la competencia jugadores que no tienen un hándicap. Moraleja: si quieres participar en torneos de golf y poder ganarlos, obtén un hándicap oficial.

- La preparación. Los jugadores se enfocan en la preparación técnica para el torneo, pero es importante que consideren la preparación estratégica que incluye: el caddie, el carrito, los bastones, dejar los asuntos del negocio en orden, etc. Por ejemplo, hay jugadores que unos minutos antes de iniciar el torneo solicitan un carrito de un amigo y lo quiere “ipso facto”, lo cual no es posible porque en los clubes hay un procedimiento interno para esas solicitudes. ¿Qué le cuesta a este jugador hacer su solicitud unos días antes?
- El ritmo de juego. Existe un número considerable de golfistas que no juegan torneos A GOGO por el tiempo del recorrido de alrededor de 7 horas. Por supuesto que hay que divertirse, pero también hay que esforzarse por terminar en 6 horas. Veamos algunas de las principales causas que afectan el ritmo de juego:
 - Quedarse en el green. Hay jugadores, incluso el grupo completo, que después de terminar el hoyo, se quedan en el green observando de cerca el putt del otro grupo. Ellos lo hacen porque creen que harán trampa (el león cree que todos son de su condición) y para lanzarles mala vibra. Me parece una conducta antideportiva, que no refleja el espíritu del juego. Lo correcto es avanzar hacia el siguiente hoyo y desde lejos observar el putt.
 - Olvidarse de su lugar en el campo y el tiempo que llevan en la ronda. Que un grupo este sólo, sin gente atrás y adelante, no significa que vaya en ritmo. En algún lugar del campo deben estar atorados otros grupos si existe esta situación. Lo mejor es estar inmediatamente detrás del grupo enfrente de ustedes, monitorear su tiempo y seguir las indicaciones de los marshals.
 - Pasar demasiado tiempo en los stands de los patrocinadores. Es parte del evento visitar los stands de los patrocinadores, recibir obsequios, participar en competencias y disfrutar de alimentos y bebidas, pero hay que ser conscientes del ritmo de juego.
 - Tomar demasiado tiempo sacando fotografías. Los jugadores quieren recuerdos de su participación en el evento, pero hay que ser conscientes del ritmo de juego.
- Respeto por las reglas. Ahora el comité puede modificar las reglas para el A GOGO y otras modalidades de juego. El A GOGO es considerado una “forma de juego alternativa”. “Las modificaciones detalladas de las reglas 1 – 24 que se necesitan para estos formatos” todavía están

siendo preparadas por la USGA y no están disponibles. En los términos de la convocatoria se debe indicar que el torneo se jugará de acuerdo con las reglas de golf de la USGA y las siguientes modificaciones. Algunas de las modificaciones (no oficiales, porque todavía no las publica la USGA) podrían ser:

- Los lies preferidos (reglas de invierno). El comité debe especificar el procedimiento para poner en juego las bolas desde el lugar de la bola seleccionada. Debe quedar claro como se procederá desde las diferentes áreas del campo: área general, área de penalización, bunker y green. Por ejemplo, cuando la bola seleccionada reposa en (área del campo) los jugadores pueden colocar la bola original u otra bola, y jugarla, en esta área de alivio:
 - o Punto de referencia: el sitio de la bola original seleccionada.
 - o Tamaño del área de alivio medido desde el punto de referencia: (Especificar tamaño del área de alivio, por ejemplo, longitud de un palo, largo de una tarjeta de score o 15 cm] desde el punto de referencia, pero con estas limitaciones:
Limitaciones en la ubicación del área de alivio: no debe estar más cerca del hoyo que el punto de referencia, y debe estar en el (área del campo).

Algunos jugadores se aprovechan de esta modificación y al colocar su bola toman un alivio de varias yardas. Como este abuso no tiene límites, hay jugadores que cada vez se mueven más yardas.

- Acuerdo para considerar como embocados los putts que están dentro de cierta distancia. El torneo se juega con bolas dadas para agilizar el ritmo de juego. La distancia de la bola dada se indica por medio de un círculo alrededor del hoyo o con una cinta en la asta bandera. Me gusta más la cinta en la asta bandera. Algunos jugadores se aprovechan de esta modificación y consideran la bola dada a distancias mayores a la establecida.

Algunas modificaciones que no son recomendadas:

- Fuera del área de salida, alterar la superficie del terreno y usar tee. Algunos jugadores, en los golpes fuera del área de salida, alteran el suelo con el bastón creando un borde para colocar la bola (hacer un burrito). Otros incluso usan tee. Ambas conductas no son recomendables porque alteran las condiciones que afectan el golpe.
- Repetir golpes. Cuando un grupo no está completo, un jugador juega dos bolas. Esta conducta no es recomendable porque se opone al principio fundamental de jugar “golpeando una bola con un palo”.
- Respeto por el campo. Por alguna razón (podrían ser las bebidas) los golfistas se olvidan de la etiqueta en los torneos A GOGO. Los jugadores meten los carritos al fairway sin tener autorización, tiran basura a diestra y siniestra, permanecen mucho tiempo en el green, no reparan los impactos de la bola en el green y los divots, etc. Al final del torneo el campo queda en condiciones deplorables.

Por otro lado, están los patrocinadores que dejan la basura que generaron, dañan el pasto con sus stands, dañan el pasto con los vehículos que usaron para transportar la mercancía y con los

automóviles de exhibición. Los organizadores deben asegurarse que los patrocinadores cuiden el campo.

- El consumo de alimentos y bebidas. Las áreas de alimentos y bebidas en el campo son las preferidas por los y las jugadoras. No podemos imaginar un torneo sin estas áreas. Pero es frecuente que los alimentos y bebidas no alcancen, dejando a los participantes sin disfrutar de ellos. Los organizadores consideraron alimentos y bebidas para determinada cantidad de participantes, pero no consideraron a no participantes, por ejemplo, 50 caddies, 35 de mantenimiento de campo, 20 de mantenimiento, 15 de staff de golf y un número indeterminado de patrocinadores y miembros del club que no jugaron. Estamos hablando de más de 100 personas. Cuando los alimentos y bebidas se terminan antes de tiempo, los jugadores tienen que comprarlos en los servicios normales del club (carrito bar, snacks, restaurant, etc.). Obvio los jugadores se molestan por la mala organización y los pésimos controles.

Es un derecho de los participantes consumir alimentos y bebidas en el torneo. Lo que no es correcto es que los participantes pidan para llevar, inviten a la familia o lleven para almacenar en su locker, carrito o automóvil. Para solucionar este problema los organizadores colocan una pulsera a los participantes, lo que es una buena medida, pero no es suficiente. Los organizadores deben educar al personal y al personal de los patrocinadores para que no consuman los alimentos y bebidas que son para los participantes.

- Los obsequios de los patrocinadores. El tema de los obsequios es semejante al problema de los alimentos y bebidas. Los patrocinadores deberían tener una lista de jugadores para llevar un control de los obsequios que entregan o entregar los obsequios sólo a quienes usen la pulsera. Los no participantes deberían respetar el derecho que tienen los jugadores a recibir los obsequios.
- Entregar la tarjeta tarde. Los organizadores quieren los resultados lo más rápido posible, pero hay grupos que se demoran en entregar la tarjeta porque:
 - Parece que se perdieron en el campo y no terminan.
 - Se ponen a llenar la tarjeta hasta el final de la ronda.
 - Jugaron mal y no les interesa entregarla.
 - Después de ronda continúan jugando.
- Entregar una tarjeta falsa. Hay grupos que regresan las tarjetas con un resultado falso. En general, esto ocurre porque:
 - Son dos grupos muy afines.
 - Hay jugadores interesados en llevar las tarjetas porque tienen la costumbre de registrar menos golpes.
 - A la mayoría de los jugadores de los 2 grupos no les interesa el resultado de la competencia, pero hay alguno que sí, y él es capaz de alterar las tarjetas.
 - Hay jugadores que ya lo han hecho y les funciona.
 - Los caddies llevan las tarjetas y registran un resultado que favorezca a sus jugadores.
- La rifa. Antes de la pandemia la rifa de regalos era la parte más larga de la premiación. Dije era porque el año pasado asistí a un torneo donde la rifa fue diferente. Al final de la ronda, pasamos a una mesa donde había una tómbola. Nos pusimos un guante y sacamos de la tómbola un papel con

un número. Este número indicaba el regalo obtenido. Enseguida pasamos al área de los regalos y nos entregaron el correspondiente a nuestro número. Muy rápido, seguro y efectivo. Fue increíble.

Sé que cambiar las costumbres de las personas es muy difícil. Es más fácil dejar que los torneos simplemente sigan igual. Yo creo que podemos cambiar para mejorar. Si los jugadores y los organizadores aplican estas acciones lograrán que los torneos sean más agradables. **FORE.**

Mateo Melgar Ochoa – Profesional de golf
www.handy.golf
www.youtube.com/jugargolf
mateomelgar1969@hotmail.com